



# МEDIAWIKI: СЕРЕБРЯНАЯ ПУЛЯ ИЛИ ШВЕЙЦАРСКИЙ НОЖ?

Стас Фомин, [stas@custis.ru](mailto:stas@custis.ru)

Заказные ИнформСистемы

24 октября 2008 г.



- Документирование и KnowledgeManagement.
- Правильный инструмент?
- Вики — «серебряная пуля»?
- Как выбрать?
- MediaWiki!
- ???
- PROFIT!!! Раздача слонов!

Документирование  
«Waterfall»

KnowledgeBase «1.0»

Сpecially обученные люди...  
Медленно и методично... Годами...  
С присущим им мастерством...  
Писали, что знали...

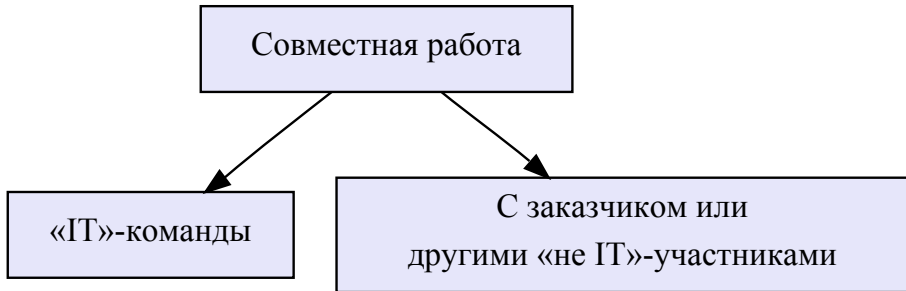


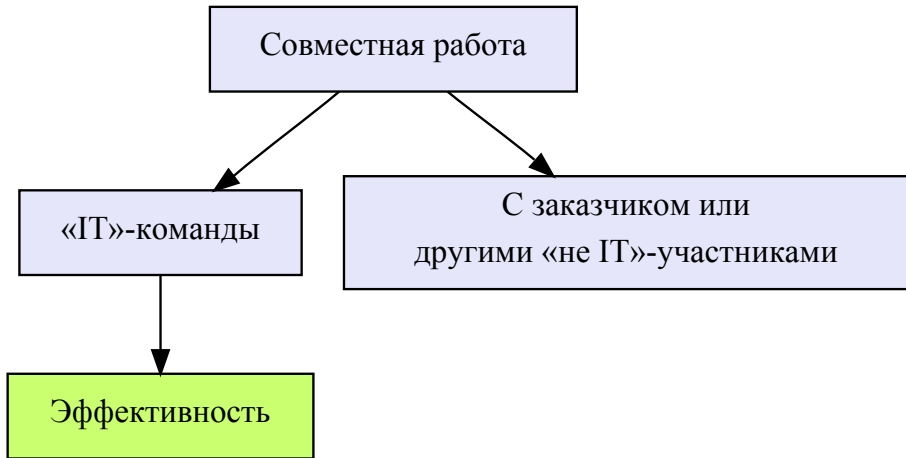
# «РЕПКА»: ВАЖНЫ ВСЕ!

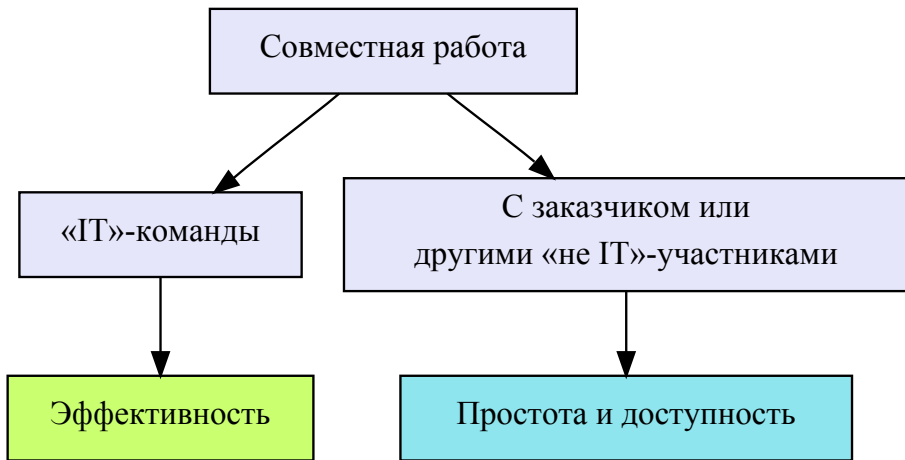
---



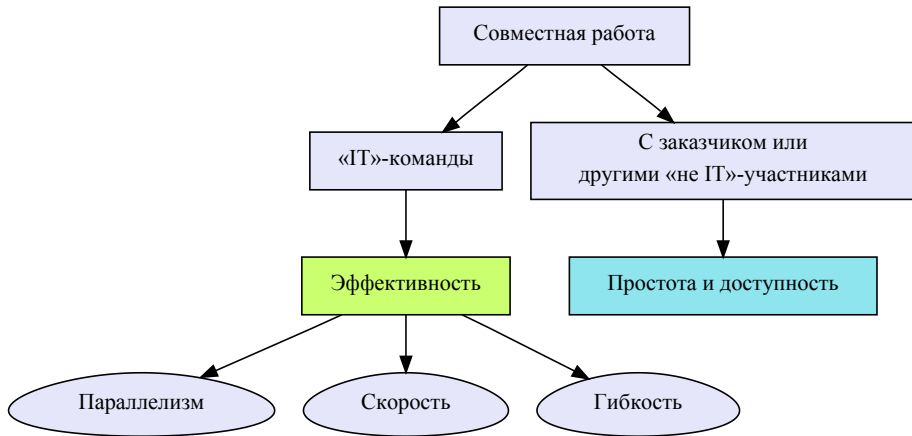
# Совместная работа

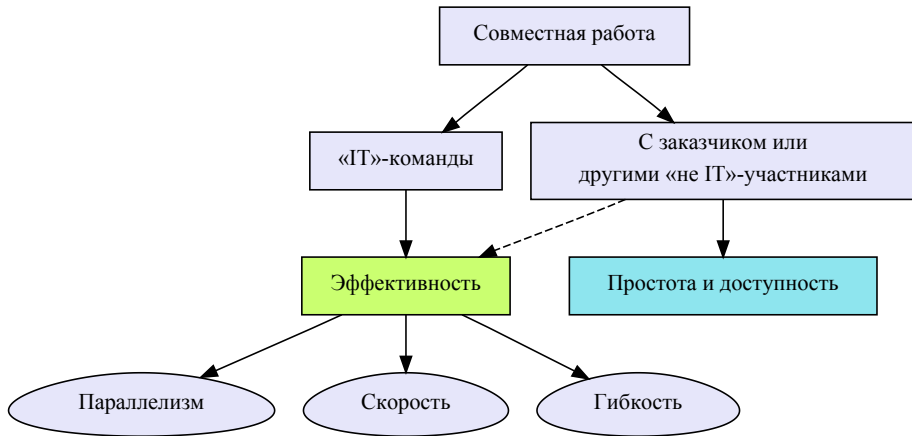














## ЭФФЕКТИВНОСТЬ: ПАРАЛЛЕЛИЗМ

---

- Работа асинхронна,
- Минимум блокировок и узких мест
- Масштабируемость команды.



**Хорошо:** Системы контроля версий с моделью «Копирование/Изменение/Слияние» .



**Плохо:**

- «Фрилансеры по email»
- «Файлы на файл-сервере с блокировкой»
- «Один Word-документ на всех»

Минимизация затрат — человеко-часов, килокалорий, меганейронов — на условную единицу документации.



**Хорошо:** Несколько коротких строчек — диаграммы сами нарисовались, текст сам красиво отформатировался.



**Плохо:**

- «Выравнивать мышью маловажные диаграммы»
- «Переверстывать за всех»

Изменения документации должна стоить  $\leq$   
 $\mathcal{O}$ (объем изменений ПО).



Хорошо

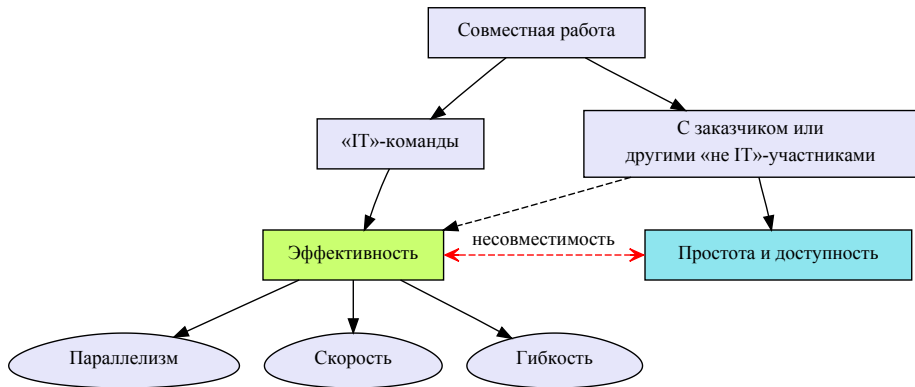
- Документ-конструктор
- шаблоны
- *Literate Programming*



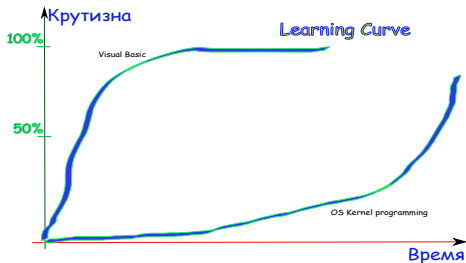
**Плохо:**

- «Все придется переделать заново»
- «Изменить все файлы»

# НАПОМНИМ...



# ПРОСТОТА И ДОСТУПНОСТЬ



## «ДОСТУПНОСТЬ»

Работает везде, инсталляции минимальны.

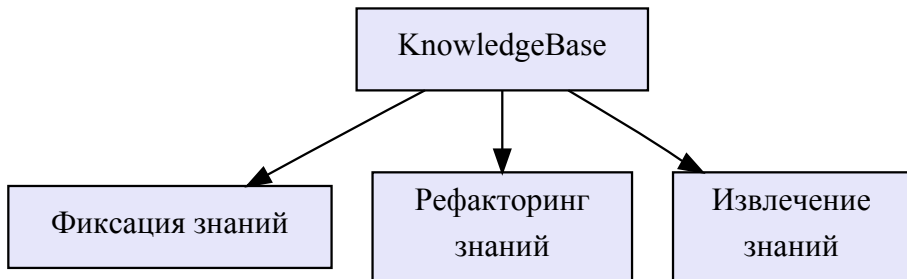


**Хорошо:** «Тонкий веб-клиент»



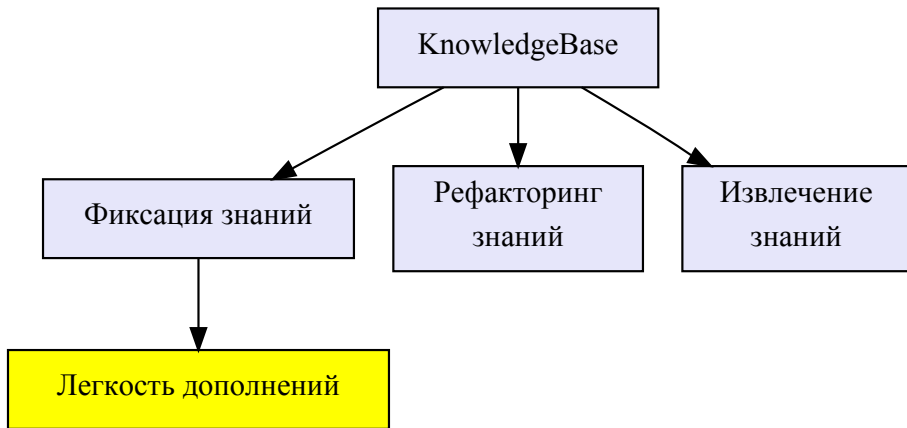
**Плохо:** «Нужно 30 программ...»





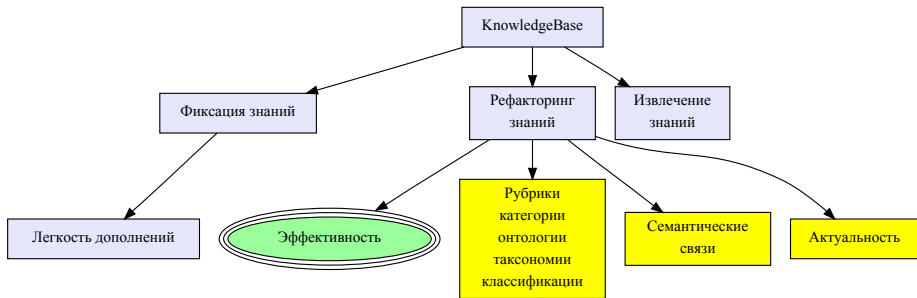
# KnowledgeBase

---

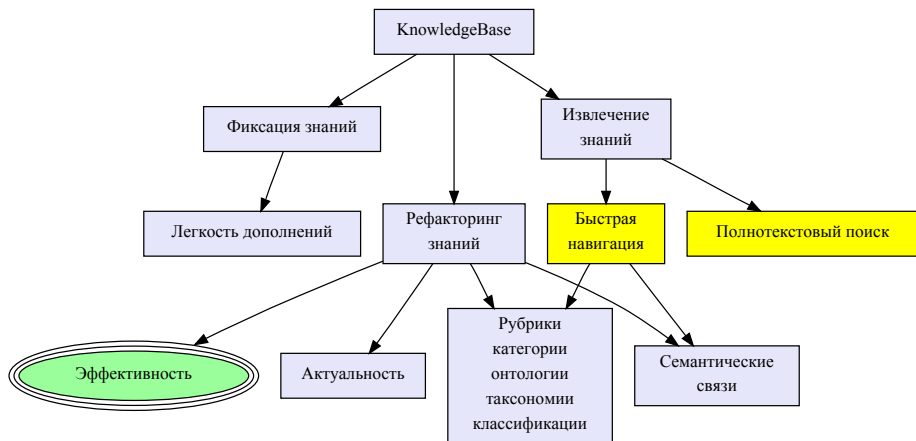


# KNOWLEDGEBASE

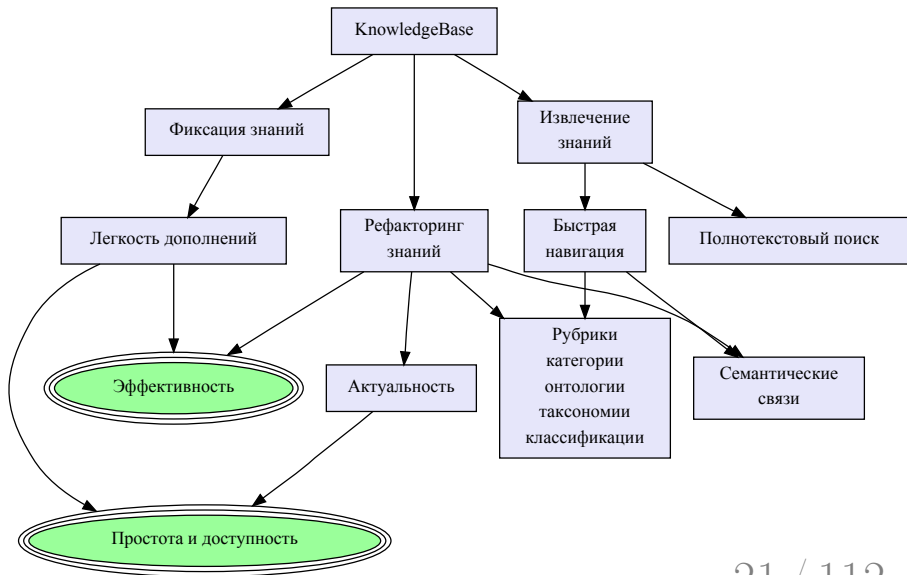
---



# KNOWLEDGEBASE

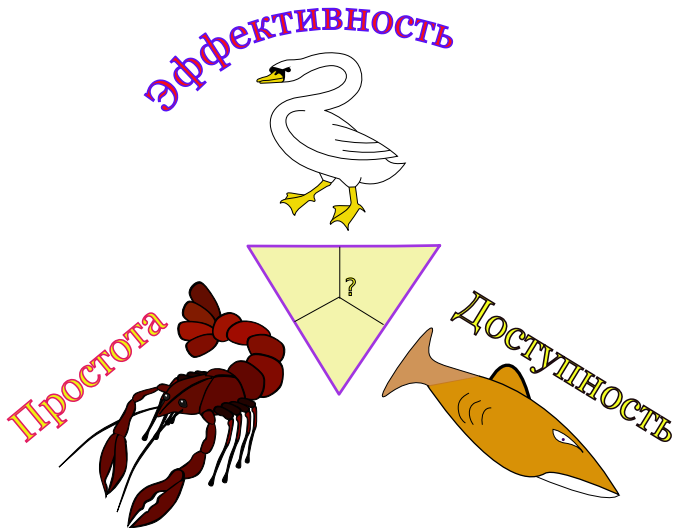


# KNOWLEDGEBASE

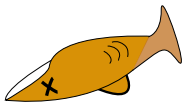
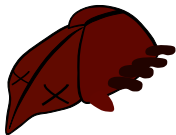
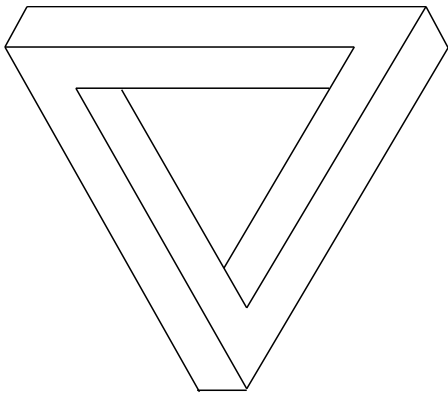


# ТРЕУГОЛЬНИК КОМПРОМИССОВ?

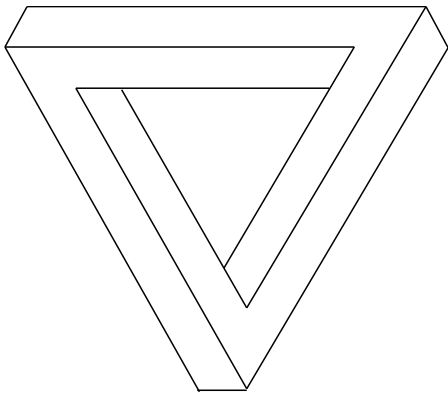
---



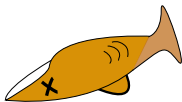
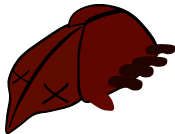
# Или «НЕВОЗМОЖНЫЙ ТРЕУГОЛЬНИК»? ---



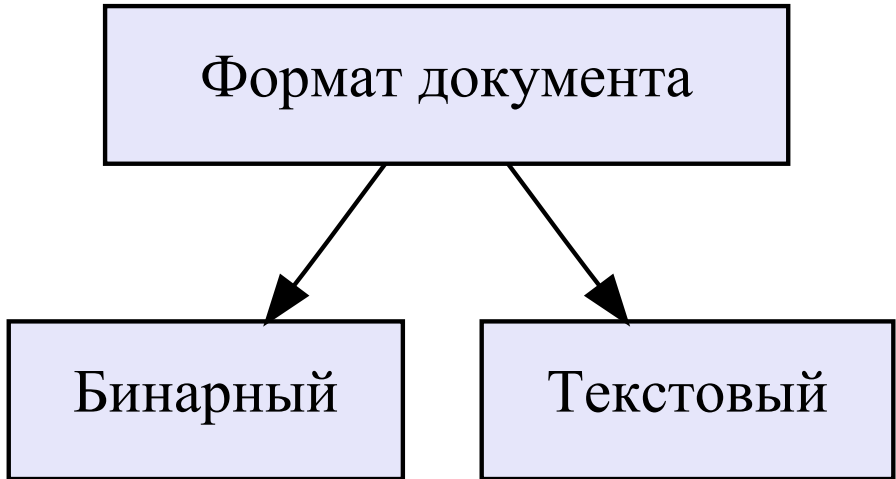
# Или «НЕВОЗМОЖНЫЙ ТРЕУГОЛЬНИК»? ---



$$90 + 90 + 90 = 270 \neq 180$$

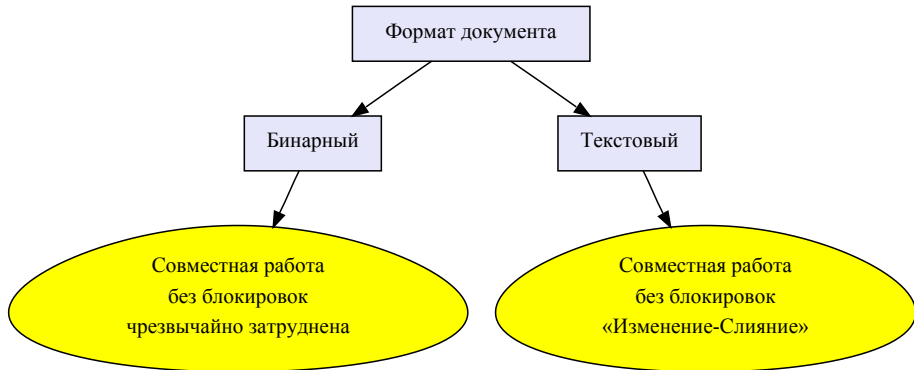






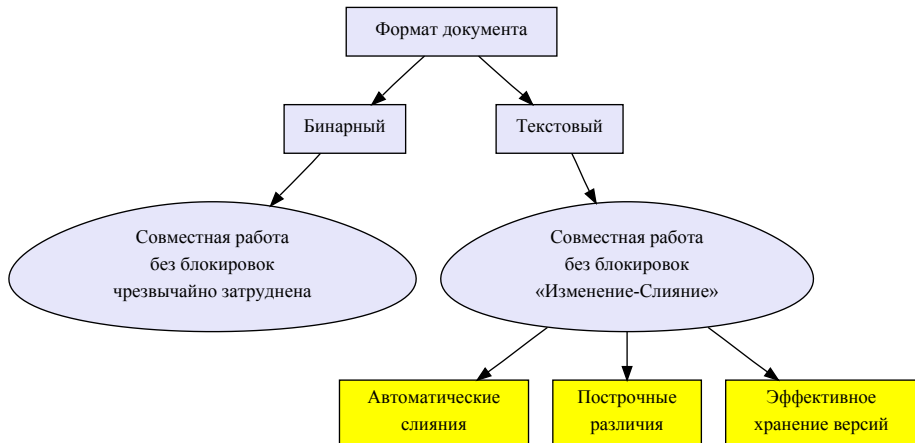
# ФОРМАТ ДОКУМЕНТА

---



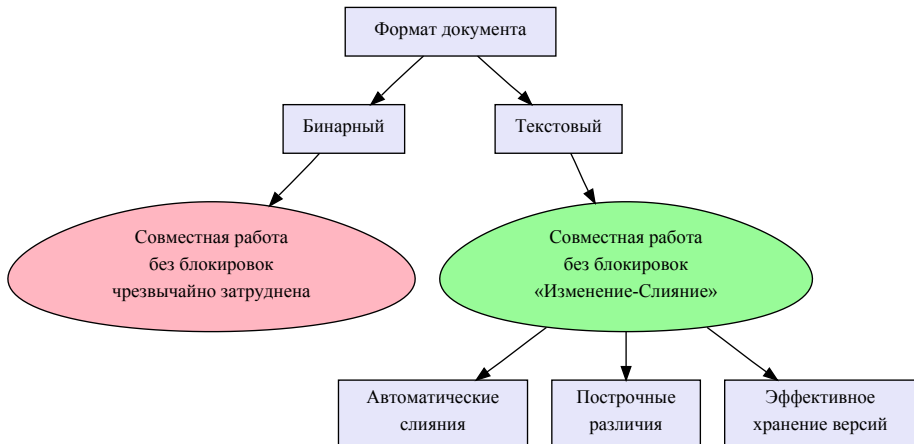
# ФОРМАТ ДОКУМЕНТА

---



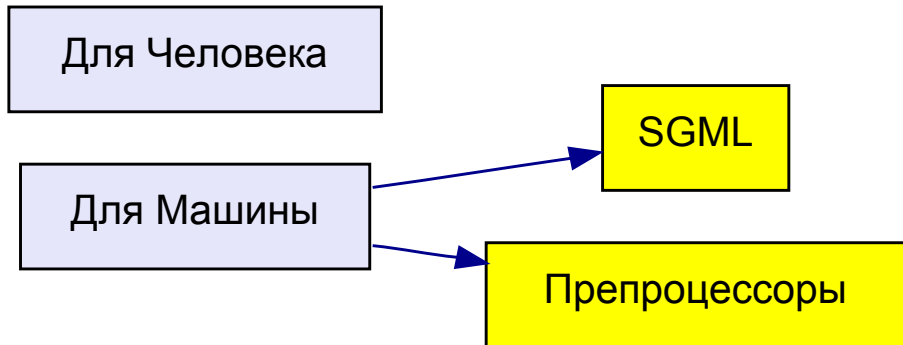
# ФОРМАТ ДОКУМЕНТА

---



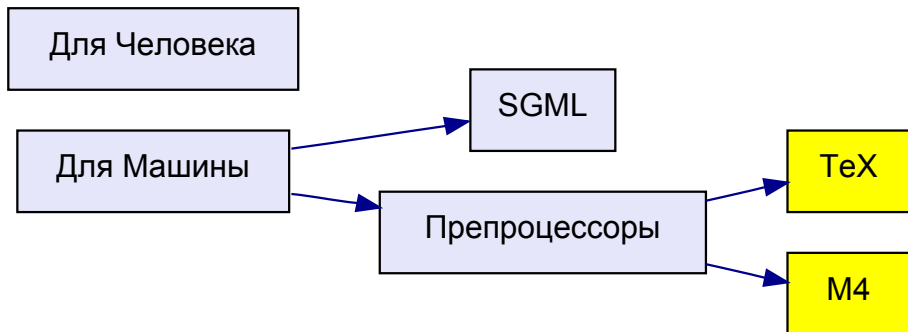
Для Человека

Для Машины



# ТЕКСТОВЫЕ ЯЗЫКИ РАЗМЕТКИ

---





1978 Дональд Кнут, первая версия  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ .

1982  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}82$  — «тьюринг-полный» препроцессор.

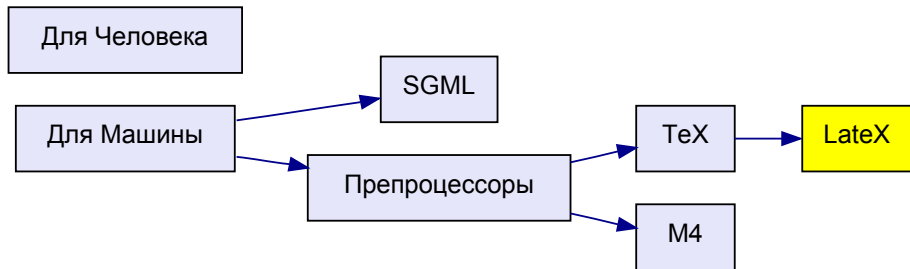
1989  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}89$  — METAFONT.

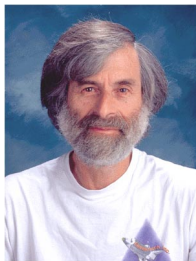
- Сделано любителем, не вырубишь топором.
- Непревзойденные алгоритмы автоматической верстки.
- Ориентация на бумажную публикацию строгих материалов (лучшие векторные шрифты, но плохо с цветом, ...).
- Хаос макросов.



# ТЕКСТОВЫЕ ЯЗЫКИ РАЗМЕТКИ

---





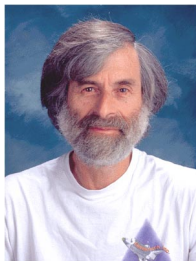
1984 Лесли Лампорт, первая версия Л<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

1994 *LaTeX2 $\epsilon$* . С тех пор растет вширь.

Популярно у математиков, физиков и прочих гиков.

Не прощает ошибок. Задает загадки и головоломки.

Среднестатистического человека  
обучить невозможно.



1984 Лесли Лампорт, первая версия Л<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

1994 *LaTeX2 $\epsilon$* . С тех пор растет вширь.

Популярно у математиков, физиков и прочих гиков.

Не прощает ошибок. Задает загадки и головоломки.

Среднестатистического человека  
обучить невозможно.

## МИНУСЫ

- Форматирование не отражает структуры.
- Ограничения препроцессора.
- «Заточенность» под *engine* бумажной верстки.
- Невычислимые ошибки!

1. Оказалось, тесно взаимосвязаны следующие вопросы:

2. `\begin{itemize}`

3. `\item` Для любого ли  $\epsilon > 0$  существует

4.  $\frac{1}{1-\epsilon}$  -- приближенный

5. полиномиальный алгоритм для задачи [~\xref{problem/sat/3-max}](#)?

6. `\item` Можно ли при построении `\class{PCP}`-системы

7. для задачи [~\xref{problem/sat/3-max}](#)

8. вероятностно выбирать одну дизъюнкцию

9. и ~ проверять ее выполнимость

10. с ~ помощью оракула, чтобы в ~ случае,

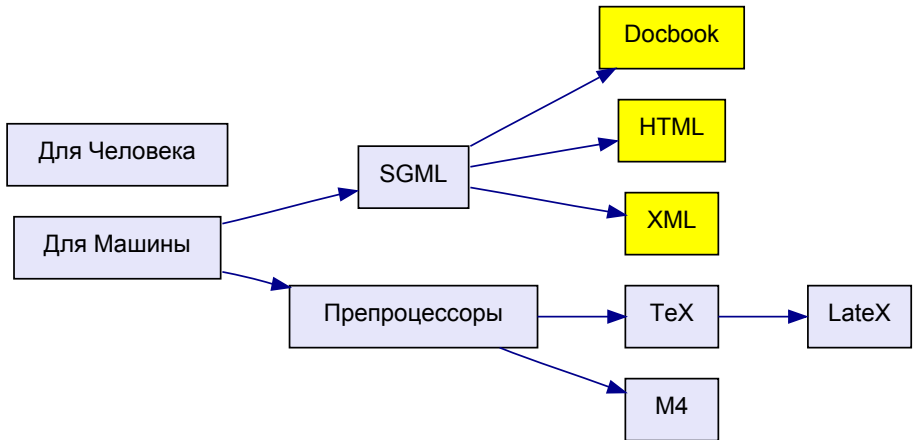
11. когда она выполнена, вероятность невыполнимости всей формулы

12. уменьшилась на константу?

13. `\end{itemize}`

# ТЕКСТОВЫЕ ЯЗЫКИ РАЗМЕТКИ

---



## ПЛЮСЫ

- Расширяемость «словарей».
- Метаразметка — шаблоны/макросы — отражает семантику.
- Составные документы.

```
1. \begin{frame}
2. \frametitle{\textbf{LaTeX-разметка}\hrule}
3. \begin{block}{Минусы}
4. \begin{itemize}
5.   \item Форматирование не отражает структуры;
6.   \item Ограничения препроцессора;
7.   \item «Заточенность» под \textit{engine} бумажной верстки.
8.   \item Невычислимые ошибки!
9. \end{itemize}
11. \end{block}
12. \includeeps[width=0.95\paperwidth]{pics/--obj/latex-code.svg.obj/svg}
13. \end{frame}
```

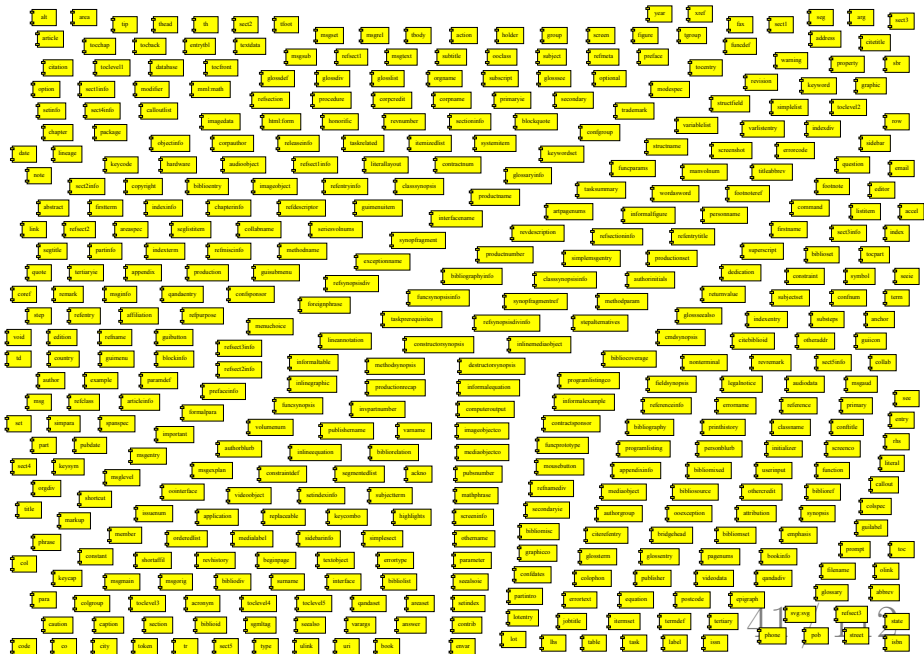
- 30% «шума» — теги разметки — для машин, а не для людей.
- Структура текста для людей — форматирование отступов.

```
1. <VariableList role="enum">
2.
3. <VarListEntry><term>CVS</term>
4.   <ListItem><para>Concurrent Version System - Система контроля
5. версий текстовых файлов,
6. используемая при разработке. </para></ListItem></VarListEntry>
7.
8. <VarListEntry><term>SGML</term>
9.   <ListItem><para>Средство (язык) разметки текстов, используемый для подготовки
10. документации с последующим конвертированием в RTF и HTML. </para></ListItem></VarListEntry>
11.
12.   <VarListEntry><term>SqlPlus</term>
13.     <ListItem><para>Оболочка интерактивной работы
14. с БД Oracle. </para></ListItem></VarListEntry>
15.
16. </VariableList>
```

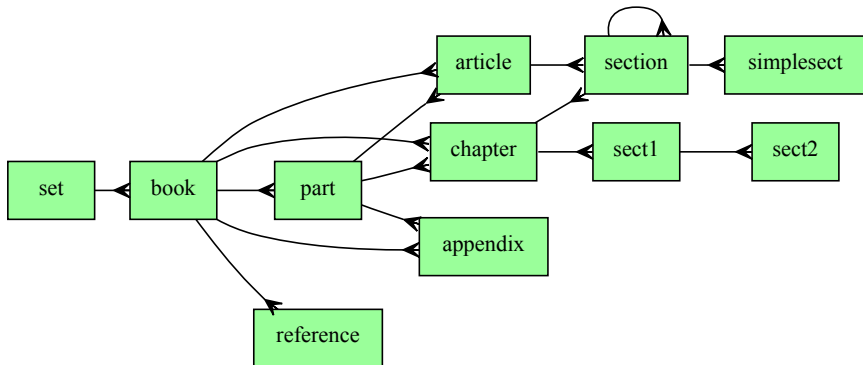
```
1. <VariableList role="enum">
2.
3. <VarListEntry><term>CVS</term>
4.     <ListItem><para>Concurrent Version System - Систе
5. версий текстовых файлов,
6. используемая при разработке. </para></ListItem></VarL
7.
8. <VarListEntry><term>SGML</term>
9.     <ListItem><para>Средство (язык) разметки текстов
10. документации с последующим конвертированием в R
11.
12.     <VarListEntry><term>SqlPlus</term>
13.     <ListItem><para>Оболочка интерактивной работы
14. с БД Oracle. </para></ListItem></VarListEntry>
15.
```



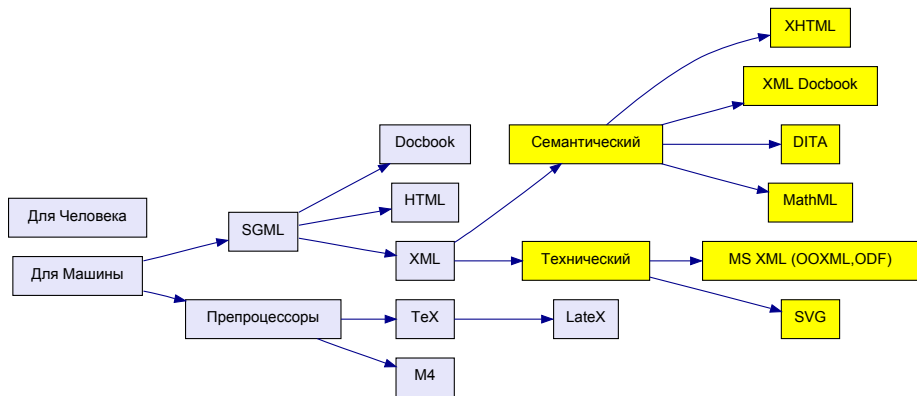
# SGML/DocBook/HTML-PAЗMETKA



Жесткость структуры — жестокость к людям.



# ТЕКСТОВЫЕ ЯЗЫКИ РАЗМЕТКИ



# MS XML-РАЗМЕТКА

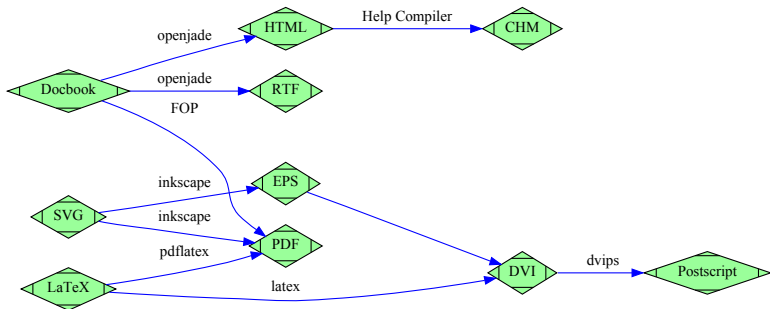
- «Шум» ≥ 99%.
- Нет строчно-контекстного разбиения.
- Для машин, не для людей.

```
<w:rPr></w:pPr><w:r><w:i></w:i></w:r><w:lang w:val="en-US"/></w:r><w:t>OLRIS</w:t></w:r><w:r><w:i></w:i></w:r><w:t xml:space="preserve">
позволяет произвести предварительный отбор, кодификацию и сортировку всех данных так, чтобы информация поступала к руководителю в максимально удобном виде
и в кратчайшие сроки.</w:t></w:r></w:p><w:p w:rsidR="00000000" w:rsidRDefault="00E07288"><w:pPr><w:pStyle w:val="Heading1"/><w:shd w:val="clear"
w:color="auto" w:fill="99CCFF"/><w:spacing w:before="360"/></w:pPr><w:rFonts w:ascii="Arial" w:hAnsi="Arial" w:cs="Arial"/><w:sz w:val="22"/></w:r><w:lang
w:val="en-US"/></w:r><w:pPr><w:r><w:rFonts w:ascii="Arial" w:hAnsi="Arial" w:cs="Arial"/><w:sz w:val="22"/></w:r></w:pPr><w:t
xml:space="preserve">Управление знаниями</w:t></w:r><w:r><w:rFonts w:ascii="Arial" w:hAnsi="Arial" w:cs="Arial"/><w:sz w:val="22"/></w:r><w:lang
w:val="en-US"/></w:r><w:t>—</w:t></w:r><w:r><w:rFonts w:ascii="Arial" w:hAnsi="Arial" w:cs="Arial"/><w:sz w:val="22"/></w:r><w:t
xml:space="preserve"></w:t></w:r><w:r><w:rFonts w:ascii="Arial" w:hAnsi="Arial" w:cs="Arial"/><w:sz w:val="22"/></w:r><w:lang w:val="en-US"/></w:r></w:p><w:t>Knowledg</w:t></w:r><w:r><w:rFonts w:ascii="Arial" w:hAnsi="Arial" w:cs="Arial"/><w:sz w:val="22"/></w:r><w:lang
w:val="en-US"/></w:r><w:t>e Management</w:t></w:r></w:p><w:p w:rsidR="00000000" w:rsidRDefault="00E07288"><w:pPr><w:spacing w:before="120"/></w:pPr>
<w:r><w:t xml:space="preserve">B</w:t></w:r><w:r><w:rPr><w:b/></w:r></w:r><w:lang w:val="en-US"/>
</w:r><w:t>OLRIS</w:t></w:r><w:r><w:t xml:space="preserve"> реализован комплексный механизм управления знаниями, который включает:</w:t></w:r>
```

# MS XML-РАЗМЕТКА

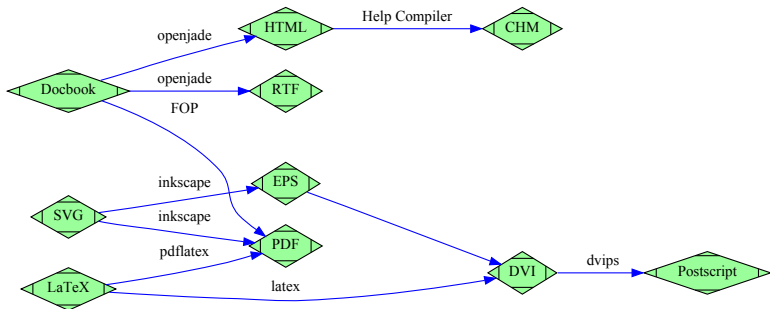
```
<w:rPr></w:pPr><w:r><w:rPr><w:i/><w:iCs/><w:lang w:val="en-US"/></w:rPr><w:t>OLRI
позволяет произвести предварительный отбор, кодификацию и сортировку всех данных
и в кратчайшие сроки.</w:t></w:r></w:p><w:p w:rsidR="00000000" w:rsidRDefault="00
w:color="auto" w:fill="99CCFF"/><w:spacing w:before="360"/><w:rPr><w:rFonts w:asci
w:val="en-US"/></w:rPr></w:pPr><w:r><w:rPr><w:rFonts w:ascii="Arial" w:hAnsi="Ari
xml:space="preserve">Управление знаниями </w:t></w:r><w:r><w:rPr><w:rFonts w:asci
w:val="en-US"/></w:rPr><w:t>—</w:t></w:r><w:r><w:rPr><w:rFonts w:ascii="Arial"
<w:t xml:space="preserve"> </w:t></w:r><w:r><w:rPr><w:rFonts w:ascii="Arial" w:hAn
<w:t>Knowledge</w:t></w:r><w:r><w:rPr><w:rFonts w:ascii="Arial" w:hAnsi="Arial" w:c
w:val="en-US"/></w:rPr><w:t>e Management</w:t></w:r></w:p><w:p w:rsidR="00000000
<w:r><w:t xml:space="preserve">B </w:t></w:r><w:r><w:rPr><w:b/><w:bCs/><w:lang w:v
</w:rPr><w:t>OLRIS</w:t></w:r><w:r><w:t xml:space="preserve"> реализован комплекс
```

- *Tools Chains* (система последовательных преобразований).
- Макросы/препроцессирование и составные документы.
- Системы сборки (make, Ant, scons).
- VCS (SVN, CVS).



- Заказчик не сможет. Просто не сможет.
- Базу знаний не наполнить и не поддерживать.

- *Tools Chains* (система последовательных преобразований).
- Макросы/препроцессирование и составные документы.
- Системы сборки (make, Ant, scons).
- VCS (SVN, CVS).



- Заказчик не сможет. Просто не сможет.
- Базу знаний не наполнить и не поддерживать.

Для Человека

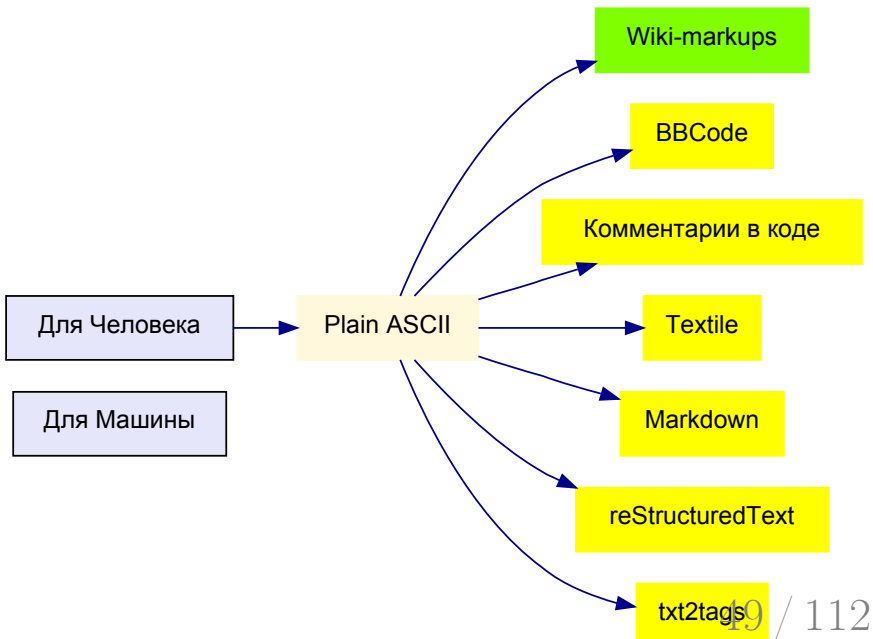


Plain ASCII

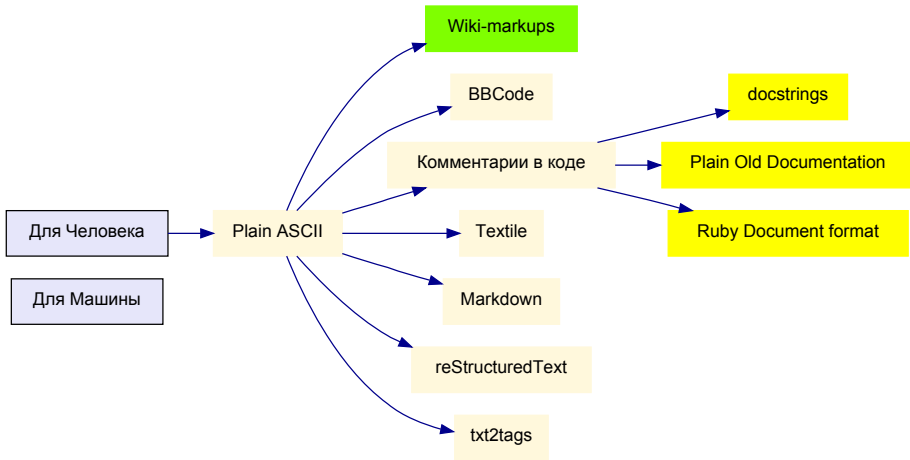
Для Машины



# ЧЕЛОВЕЧЕСКИЕ ЯЗЫКИ РАЗМЕТКИ



# ЧЕЛОВЕЧЕСКИЕ ЯЗЫКИ РАЗМЕТКИ



# ХОТЕЛКИ: БАЗОВАЯ ЧЕЛОВЕЧЕСКАЯ РАЗМЕТКА

Разметка для писателя! Не занимать место, не мозолить глаза!

Структура информации под CVS

Все файлы расположены в специальном хранилище – \*Репозитории CVS\*,  
который может размещаться:

- \* на отдельном выделенном сервере (предпочтительный вариант работы),
- \* на локальном компьютере пользователя.

---

К файлам из Репозитория, возможен доступ **\*\*только через интерфейс\*\***  
системы [CVS](<http://ru.wikipedia.org/wiki/CVS>):

1. запрос текущей версии (или любой другой) файла на локальный диск;
1. внесения изменений в файл;
1. записи измененного файла обратно на сервер как новой версии.

## **Структура информации под CVS**

Все файлы расположены в специальном хранилище — *Репозитории CVS*, который может размещаться:

- на отдельном выделенном сервере (предпочтительный вариант работы),
- на локальном компьютере пользователя.

---

К файлам из Репозитория, возможен доступ **только через интерфейс** системы [CVS](#):

1. запрос текущей версии (или любой другой) файла на локальный диск;
2. внесения изменений в файл;
3. записи измененного файла обратно на сервер как новой версии.

# ХОТЕЛКИ: БАЗОВАЯ ЧЕЛОВЕЧЕСКАЯ РАЗМЕТКА

## Структура информации под CVS

=====

Все файлы расположены в специальном хранилище – \*Репозитории CVS, который может размещаться:

- \* на отдельном выделенном сервере (предпочтительный вариант работы)
- \* на локальном компьютере пользователя.

---

К файлам из Репозитория, возможен доступ \*\*только через интерфейс системы [CVS] (<http://ru.wikipedia.org/wiki/CVS>):

1. запрос текущей версии (или любой другой) файла на локальный диск;
1. внесения изменений в файл;
1. записи измененного файла обратно на сервер как новой версии.

## Структура информации под CVS

Все файлы расположены в специальном хранилище — *Репозитории CVS*, который может р

- на отдельном выделенном сервере (предпочтительный вариант работы)

# ХОТЕЛКИ: БАЗОВАЯ ЧЕЛОВЕЧЕСКАЯ РАЗМЕТКА

## Структура информации под CVS

Все файлы расположены в специальном хранилище — *Репозитории CVS*, который может р

- на отдельном выделенном сервере (предпочтительный вариант работы),
- на локальном компьютере пользователя.

---

К файлам из Репозитория, возможен доступ **только через интерфейс** системы [CVS](#):

1. запрос текущей версии (или любой другой) файла на локальный диск;
2. внесения изменений в файл;
3. записи измененного файла обратно на сервер как новой версии.

## ХОТЕЛКИ: РИСУЙ ЗА МЕНЯ

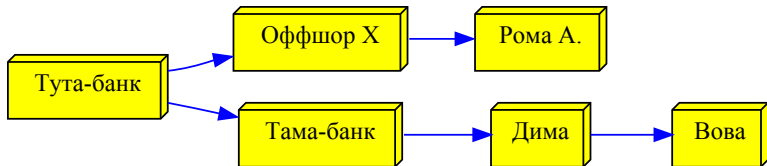
---

"Тута-банк" → "Оффшор Х"

"Оффшор Х" → "Рома А."

"Тута-банк" → "Тама-банк"

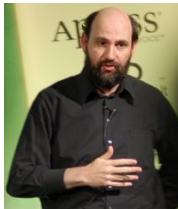
"Тама-банк" → "Дима" → "Вова"



Легко подключить любой *Domain Specific Language*, (даже придуманный нами), который нам нужен.

# UMLGRAPH

---



Martin Fowler (UML-gypy):

The biggest thing I would like however is to specify [my UML diagrams as text](#) . . . . As a result I was intrigued by [UmlGraph](#) .

---

```
class Controller {}
class EmbeddedAgent {}
class PowerManager {}

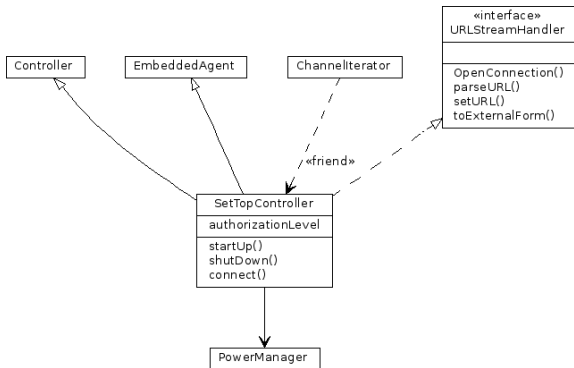
/**
 * @extends Controller
 * @extends EmbeddedAgent
 * @navassoc - - - PowerManager
 */
class SetTopController implements URLStreamHandler {
int authorizationLevel;
void startUp() {}
void shutDown() {}
void connect() {}
}
```

# UMLGRAPH



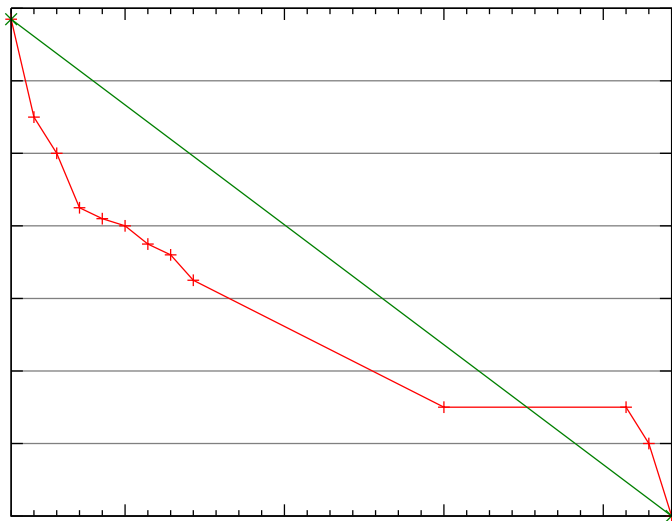
Martin Fowler (UML-rypy):

The biggest thing I would like however is to specify **my UML diagrams as text** . . . . As a result I was intrigued by **UmlGraph** .





## SCRUM BURNDOWN CHART



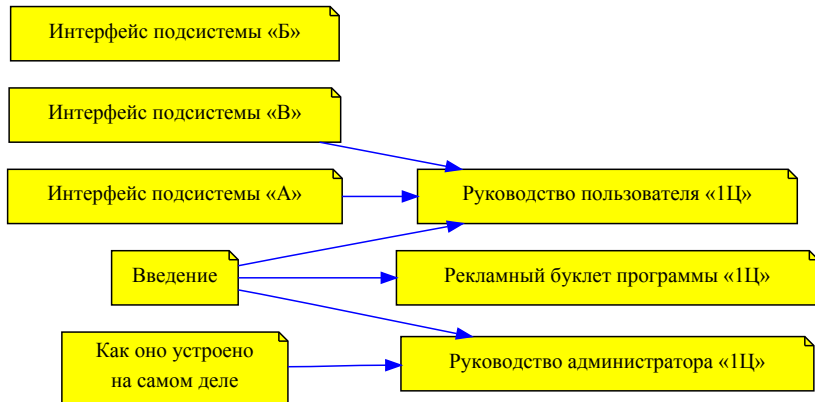
Как оно устроено  
на самом деле

Интерфейс подсистемы «В»

Интерфейс подсистемы «Б»

Интерфейс подсистемы «А»

Введение



# REUSABILITY / СОСТАВНЫЕ ДОКУМЕНТЫ



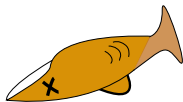
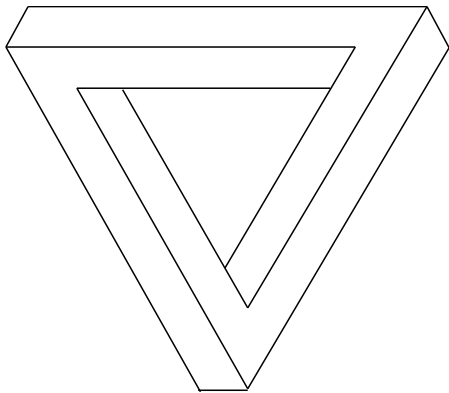


- Гипертекст в любимом броузере;
- Редактировать там же: увидел **косяк** → **исправил** на месте → **проверил** ;
- А чтобы не накосячить → «**лекарство от страха**» → **контроль версий** .
- Чтобы **ссылаться легко** и понятно;
- **Reusability** + строить целостную информацию из блоков — шаблоны или препроцессор.
- Настоящий **полнотекстовый поиск** .



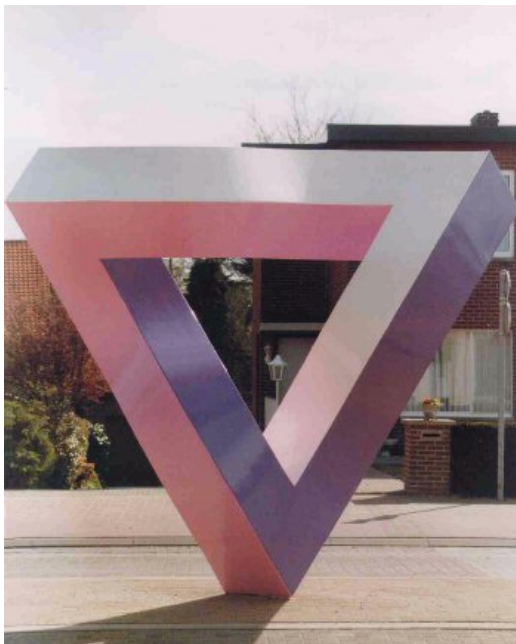
# НЕВОЗМОЖНОЕ ВОЗМОЖНО?

---



Да! Возможно!

---



- «быстро/ненапряжно» на гавайском.
- Принципы ведение вебконтента :
  - ▶ Простой язык разметки;
  - ▶ Совместное редактирование;
  - ▶ Мгновенная публикация изменений;
  - ▶ Версионность.
- Софт , используемый для этого.
- Вебсистемы , на базе такого софта.



## ФАКТЫ



---

- 1995 Ward Cunningham «QuickWeb» → «WikiWikiWeb»;
- 2001 Стартовала «Wikipedia»;
- 2007 Слово «wiki» включено в *Oxford English Dictionary*.



- **Плоский** текст
- **Простой** язык разметки.
- Правка и публикация **по месту** .
- **Автоматические простые** ссылки.
- **Централизованное** хранение.
- Редактировать может **каждый** .

- Редактируется в любом текстовом редакторе.
- Минимальный «вес» при хранении и пересылке по сети.
- Возможно автоматически определять изменения, что дает:
  - ▶ Параллельное (совместное редактирование);
  - ▶ Определение авторства каждой строчки;
  - ▶ Автоматическое разрешение конфликтов;
  - ▶ Экономная система контроля версий.
  - ▶ Удобен для автоматической обработки.

-  «Машинные» языки разметки (SGML, HTML, LaTeX):
  - ▶ Сложны для изучения;
  - ▶ Трудноуловимые ошибки ;
  - ▶ Большой шум/«overhead» разметки:
    - ★ Долго и трудно набивать текст;
    - ★ Текст плохо читаем с экрана.
-  Плоский текст с простой разметкой:
  - ▶ Быстро пишется ;
  - ▶ Легко читается с экрана.



## Новое: АВТОМАТИЧЕСКАЯ ЛИНКОВКА

«Машинно-файловые» языки разметки (T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, SGML) разделяют

- идентификаторы
- названия , заголовки и подзаголовки структурных блоков (секций, глав, разделов)
- имена файлов -контейнеров этих блоков.

---

Это

-  способствует строгой целостности;
-  вносит большую нагрузку на внесение ссылки.

Нужно знать:

- Файловую структуру проекта — в каком файле что лежит (+иметь систему синхронизации изменений от различных пользователей).
- Идентификаторы разделов.



## ЛЬЮИС КЭРРОЛЛ. АЛИСА В ЗАЗЕРКАЛЕ



- **Заглавие** этой песни называется «Пуговки для сюртуков» .
- Вы хотите сказать — **песня так называется?**
  - спросила Алиса, стараясь заинтересоваться песней.
- Нет, ты не понимаешь, — ответил нетерпеливо Рыцарь. — Это *заглавие* так называется. А *песня* называется «Древний старичок».
- Мне надо было спросить: это у *песни* такое *заглавие?* — поправилась Алиса.
- Да нет! *Заглавие* совсем другое. «С горем пополам!» Но это она только так *называется!*
- А *песня* эта *какая?* — спросила Алиса в полной растерянности.
- Я как раз собирался тебе об этом сказать. «Сидящий на стене»! Вот *какая* это *песня!* Музыка собственного изобретения!

# АВТОМАТИЧЕСКАЯ линковка: Вики-подход



Джеф Раскин (1943 — 2005) — гуру по GUI, сотрудник №31 фирмы Apple Computer, инициатор «Макинтоша».

«При наличии хороших механизмов поиска использование имен файлов и файловых структур перестает быть необходимым . . . . Между именем файла и самим файлом не должно быть различия . . . . Вместе с отказом от имен файлов также отпадает необходимость в механизмах их обработки (например, каталогах ) . . . »



- централизованное хранение всех «документов/статей»
- Идентификаторы=Названия=Заголовки
- Адаптивная линковка:
  - ▶ «Опережающие» ссылки на несуществующие статьи;
  - ▶ Перенаправления ссылок.





- Никто **не знает** всего, но — «с миру по нитке...».
- Все **ошибаются**, но — любой может **легко исправить**.
- Легче поддерживать актуальность документа — правка ошибки **очень проста**, а от непоправимого разрушения документа защищает **контроль версий**.



- Совместное редактирование  $\Rightarrow$  коллективная ответственность.
- $\Rightarrow$  Культура обсуждений и поиска правильного решения;
- «Эффект взбивания сливок» – легкость редактирования многими участниками ведет к многократным улучшающим итерациям.
- Легкость порождения статей  $\Rightarrow$  «главное — начать»  $\Rightarrow$  фиксация больших объемов знаний.



Широкий круг допущенных к редактированию может привести к спаму и вандализму.

---



В компании решается службой кадров.



«Невежественное большинство» может «продавить» неверную информацию.

---



От Вики число невежд в компании не изменится.



Неразрешимые противоречия между участниками.

---



Возможно.



Как только ... — устные переговоры до компромисса.



Размыта ответственность за содержимое, а некоторых растривает потеря авторства.

---

Кто-то не хочет работать в команде?



# ВИКИПЕДИЯ: ДОКАЗАТЕЛЬСТВО ЖИЗНЕННОСТИ

## «NUPEDIA» — ПРАРОДИТЕЛЬ «ВИКИПЕДИИ»

«... Процесс помещения статей в энциклопедию состоял из семи этапов (в том числе проверка независимыми экспертами, вычитка редакторами и проч.).»

4 года работы — 23 завершённых статьи, 68 «in progress».

2001 Старт;

2004  $\approx$  300 000 статей («en»);

2005  $\approx$  500 000 статей («en»);

2007  $\geq$  2 млн. статей («en»);

2008-07-30 2 478 333 («en»),  
303 462 («ru»).

«БРИТАННИКА» (v15) 120 тыс. статей;

«БСЭ» (v3) 95 279 статей.



# СЕРЕБРЯНАЯ ПУЛЯ?

---





# УВЫ, ЕСТЬ И ОБРАТНАЯ СТОРОНА...

---





Допустима ссылочная нецелостность.

---



Да



Но полнота и актуальность приоритетней.



Ограниченное использование возможностей верстки и полиграфии (шрифты, сложные страницы с полями, плавающие объекты, оптимальный кернинг и выравнивание пустых пространств).

---



Может быть критично. Нормоконтроль по ГОСТ и т.п.



Но ценность бумажной технической документации уже упала почти до нуля .

# ПРОБЛЕМЫ ВИКИ-СИСТЕМ

? В браузере неудобно редактировать! Хочу редактор блекджеком и ... с синтаксической подсветкой, закладками, поиском/заменой.



Есть такое. Но в правильных браузерах, все это уже есть.

Современный браузер = Файловый навигатор + редактор.



```
отдельной транзакции. при использовании oobcs, режим администратора должен отключаться явно.</blockquote>

=== RESTful архитектура для масштабируемых систем ===
* http://highload.ru/papers2008/7160.html

По сути живой пересказ статьи \[\[EnPedia:RESTful|RESTful\]\].
В двух словах – «RESTful» это отход от изобретения сущностей и
использования HTTP, как протокола транспортного уровня
(типа SOAP/WS-* и прочего откапывания <s>стюардессы</s>, то есть CORBY),
к его настоящему статусу универсального прикладного вебпротокола.
Собственно эту архитектуру и придумал автор HTTPшного RFC 2116.

''CORBA похоже уже всех достала, вот даже \[http://highload.ru/papers2008/7181.html\]
доклады по ней зарубают.''
```

Все состояния хранятся на клиенте, а взаимодействие с сервером полностью определяется URLом ресурса, и примененным к нему HTTP-методом. HTTP-методам надо вернуть их семантику («GET» – для запроса, «POST» – для изменения и т. п.)

# WIKI-РАЗМЕТКИ: НЕСОВМЕСТИМОСТЬ

	Confluence	DokuWiki	MediaWiki	TWiki
Internal Link	<code>[Page Title]</code> <code>[Link Title Page Title#anchor]</code> <code>[~username]</code> <code>[^attachment.doc]</code>	<code>[[a Link]]</code> <code>[[namespace:link]]</code> <code>[[link With a Title]]</code>	<code>[[a link]]</code> <code>[[a link with title]]</code>	WikiWord <code>autolink</code> Otherweb.WikiWord [[Spaced text]] [[WikiWord label]]
External Link	<code>[http://www.example.com]</code> <code>[Link Title http://www.example.com]</code> <code>[Shortcut Link PageName@otherwiki]</code>	<code>[[http://example.com]]</code> <code>[[http://example.com With Title]]</code>	<code>[http://example.org title]</code>	<code>http://twiki.org/ autolink</code> <code>[[http://twiki.org/]label]]</code>
Headlines	<code>h1. Top Level Heading</code> <code>h2. Smaller Heading</code> <code>h6. Smallest Heading</code>	<code>==== Level 1 =====</code> <code>==== Level 2 =====</code> <code>==== Level 3 =====</code> <code>=== Level 4 ===</code> <code>== Level 5 ==</code>	<code>==Section==</code> <code>==Subsection==</code> <code>====Sub-subsection====</code>	<code>----+ Level 1</code> <code>----++ Level 2</code> <code>----+++ Level 3</code> <code>----++++ Level 4</code> <code>----+++++ Level 5</code> <code>----++++++ Level 6</code>
Bold	<code>*bold*</code>	<code>**bold**</code>	<code>'''bold'''</code>	<code>*bold*</code>
Italics	<code>_italics_</code>	<code>//italics//</code>	<code>'italic'</code>	<code>italic_</code>
Underline	<code>+underline+</code>	<code>__underlined__</code>	<code>&lt;u&gt;underlined&lt;/u&gt;</code>	<code>&lt;u&gt;underline&lt;/u&gt;</code>
Monospace	<code>{{monospace}}</code>	<code>'monospace'</code>	<code>&lt;tt&gt;monospace&lt;/tt&gt;</code>	<code>=monospaced text= and</code> <code>&lt;verbatim&gt;</code> multi line text <code>&lt;/verbatim&gt;</code>
Strikethrough	<code>-strikethrough-</code>	<code>&lt;del&gt;strikethrough&lt;/del&gt;</code>	<code>&lt;s&gt;strikethrough&lt;/s&gt;</code>	<code>&lt;strike&gt;strikethrough&lt;/strike&gt;</code>
Superscript	<code>^superscript^</code>	<code>&lt;sup&gt;superscript&lt;/sup&gt;</code>	<code>&lt;sup&gt;superscript&lt;/sup&gt;</code>	<code>&lt;sup&gt;superscript&lt;/sup&gt;</code>
Subscript	<code>~subscript~</code>	<code>&lt;sub&gt;subscript&lt;/sub&gt;</code>	<code>&lt;sub&gt;subscript&lt;/sub&gt;</code>	<code>&lt;sub&gt;subscript&lt;/sub&gt;</code>
Images	<code>!attached-image.jpg!</code> <code>!Other Page^attached-image.jpg!</code> <code>thumbna11!</code> <code>!http://example.com/external-image.jpg!</code>	<code>{{local.jpg}}</code> <code>!{{http://foo.bar/baz.jpg}}</code>	<code>[[Image:wiki.png]]</code>	<code>%ATTACHURL%/image.png</code> <code>http://any.domain/image.png</code>
Bulleted Lists	<code>* one</code> <code>** one-two</code> <code>* two</code> <code>* three</code>	<code>.....* item 1</code> <code>.....** item 1.1</code> <code>.....* item 2</code>	<code>* Item 1</code> <code>** Item 1.2</code> <code>* Item 2</code>	<code>.....* Item 1</code> <code>.....** Item 1.1</code> <code>.....* Item 2</code>
Numbered Lists	<code># one</code> <code>## one-two</code> <code># two</code> <code># three</code>	<code>.....- item 1</code> <code>.....- item 1.1</code> <code>.....- item 2</code>	<code># Item 1</code> <code>## Item 1.2</code> <code># Item 2</code>	<code>.....1. Item 1</code> <code>......a. Item 1.a</code> <code>.....1. Item 2</code>

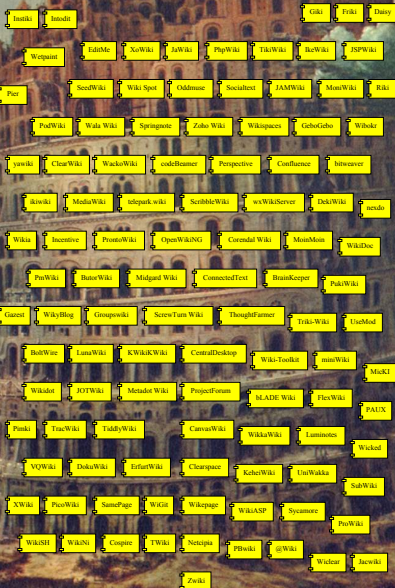
# WIKI-РАЗМЕТКИ: НЕСОВМЕСТИМОСТЬ

<b>Headlines</b>	<code>h1.</code> Top Level Heading <code>h2.</code> Smaller Heading <code>h6.</code> Smallest Heading	<code>=====</code> Level 1 <code>=====</code> <code>=====</code> Level 2 <code>=====</code> <code>====</code> Level 3 <code>====</code> <code>===</code> Level 4 <code>===</code> <code>==</code> Level 5 <code>==</code>
<b>Bold</b>	<code>*bold*</code>	<code>**bold**</code>
<b>Italics</b>	<code>_italics_</code>	<code>//italics//</code>
<b>Underline</b>	<code>+underline+</code>	<code>_underlined_</code>
<b>Monospace</b>	<code>{{monospace}}</code>	<code>'monospace'</code>
<b>Strikethrough</b>	<code>-strikethrough-</code>	<code>&lt;del&gt;strikethrough&lt;/del&gt;</code>
<b>Superscript</b>	<code>^superscript^</code>	<code>&lt;sup&gt;superscript&lt;/sup&gt;</code>
<b>Subscript</b>	<code>~subscript~</code>	<code>&lt;sub&gt;subscript&lt;/sub&gt;</code>
<b>Images</b>	<code>!attached-image.jpg!</code> <code>!Other Page^attached-image.jpg!</code> <code>!thumb !</code>	<code>{{local.jpg}}</code>

# WIKI-РАЗМЕТКИ: НЕСОВМЕСТИМОСТЬ

<pre>===== === =</pre>	<pre>==Section== ===Subsection=== ====Sub-subsection====</pre>	<pre>---+ Level 1 ---++ Level 2 ---+++ Level 3 ---++++ Level 4 ---+++++ Level 5 ---++++++ Level 6</pre>
	<pre>'''bold'''</pre>	<pre>*bold*</pre>
	<pre>''italic''</pre>	<pre>_italic_</pre>
	<pre>&lt;u&gt;underlined&lt;/u&gt;</pre>	<pre>&lt;u&gt;underline&lt;/u&gt;</pre>
	<pre>&lt;tt&gt;monospace&lt;/tt&gt;</pre>	<pre>=monospaced text= and &lt;verbatim&gt; multi line text &lt;/verbatim&gt;</pre>
<pre>&lt;del&gt;</pre>	<pre>&lt;s&gt;strikethrough&lt;/s&gt;</pre>	<pre>&lt;strike&gt;strikethrough&lt;/</pre>
<pre>&lt;/sup&gt;</pre>	<pre>&lt;sup&gt;superscript&lt;/sup&gt;</pre>	<pre>&lt;sup&gt;superscript&lt;/sup&gt;</pre>
<pre>&lt;sub&gt;</pre>	<pre>&lt;sub&gt;subscript&lt;/sub&gt;</pre>	<pre>&lt;sub&gt;subscript&lt;/sub&gt;</pre>
	<pre>[[Image:wiki.png]]</pre>	<pre>%ATTACHURL%/image.png</pre>

# Вавилонская башня вики-систем





# ВАВИЛОНСКАЯ БАШНЯ ВИКИ-СИСТЕМ

Wetpaint

EditMe

XoWiki

JaWiki

PhpWiki

TikiWiki

IkeWiki

JSPWiki

SeedWiki

Wiki Spot

Oddmuse

Socialtext

JAMWiki

MoniWiki

Riki

PodWiki

Wala Wiki

Springnote

Zoho Wiki

Wikispaces

GeboGebo

Wibokr

awiki

ClearWiki

WackoWiki

codeBeamer

Perspective

Confluence

bitweaver

ikiwiki

MediaWiki

telepark.wiki

ScribbleWiki

wxWikiServer

DekiWiki

nextdo

Wikia

Incentive

ProntoWiki

OpenWikiNG

Corendal Wiki

MoinMoin

WikiDoc

# ВАВИЛОНСКАЯ БАШНЯ ВИКИ-СИСТЕМ

Wikia

Incentive

ProntoWiki

OpenWikiNG

Corendal Wiki

MoinMoin

WikiDoc

PmWiki

ButorWiki

Midgard Wiki

ConnectedText

BrainKeeper

PukiWiki

est

WikiBlog

Groupswiki

ScrewTurn Wiki

ThoughtFarmer

Triki-Wiki

UseMod

BoltWire

LunaWiki

KWikiKWiki

CentralDesktop

Wiki-Toolkit

miniWiki

MicKI

Wikidot

JOTWiki

Metadot Wiki

ProjectForum

bLADE Wiki

FlexWiki

PAUX

imki

TracWiki

TiddlyWiki

CanvasWiki

WikkaWiki

Luminotes

Wicked

# Вавилонская башня Вики-систем

imki

TracWiki

TiddlyWiki

CanvasWiki

WikkaWiki

Luminotes

Wicked

VQWiki

DokuWiki

ErfurtWiki

Clearspace

KeheiWiki

UniWakka

SubWiki

KWiki

PicoWiki

SamePage

WiGit

Wikepage

WikiASP

Sycamore

ProWiki

WikiSH

WikiNi

Cospire

TWiki

Netcipia

PBwiki

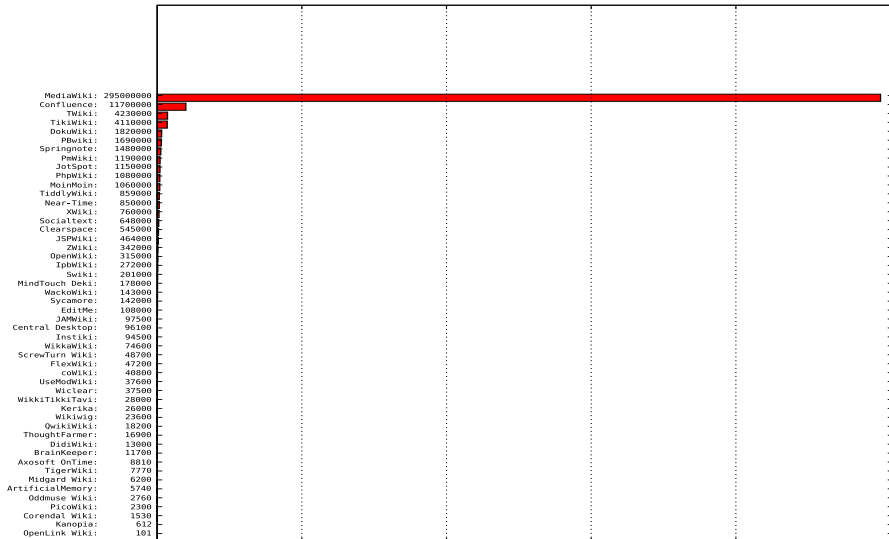
@Wiki

Wiclear

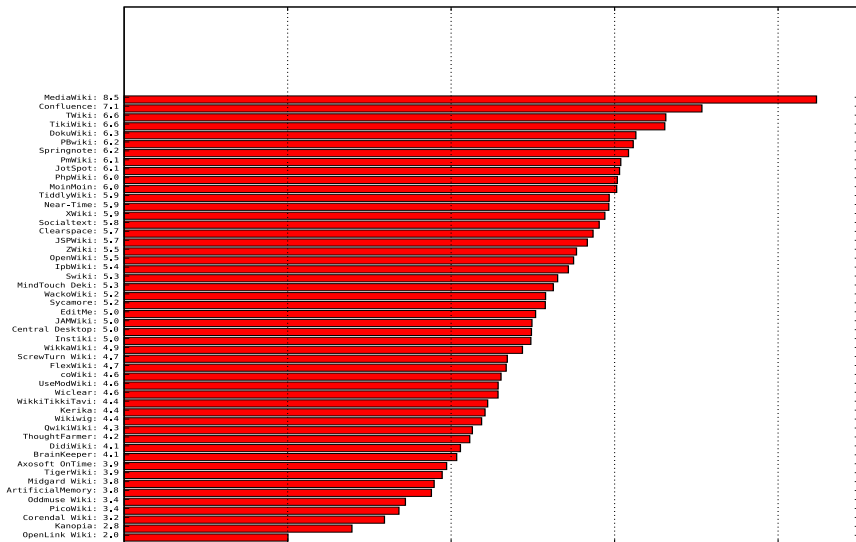
Jacwiki

Zwiki

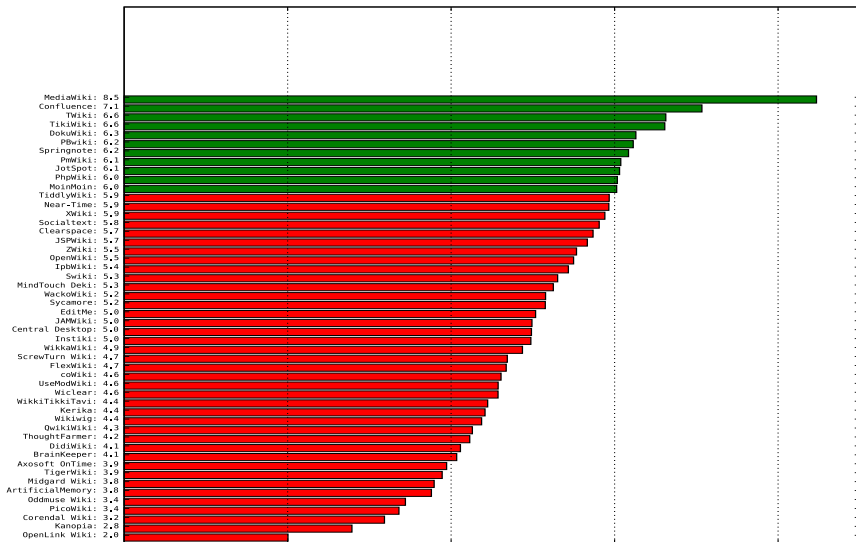
# Популярность «Вик»: GOOGLE INDEX



# Популярность «Вик»: $\log_{10}(\text{GOOGLE INDEX})$

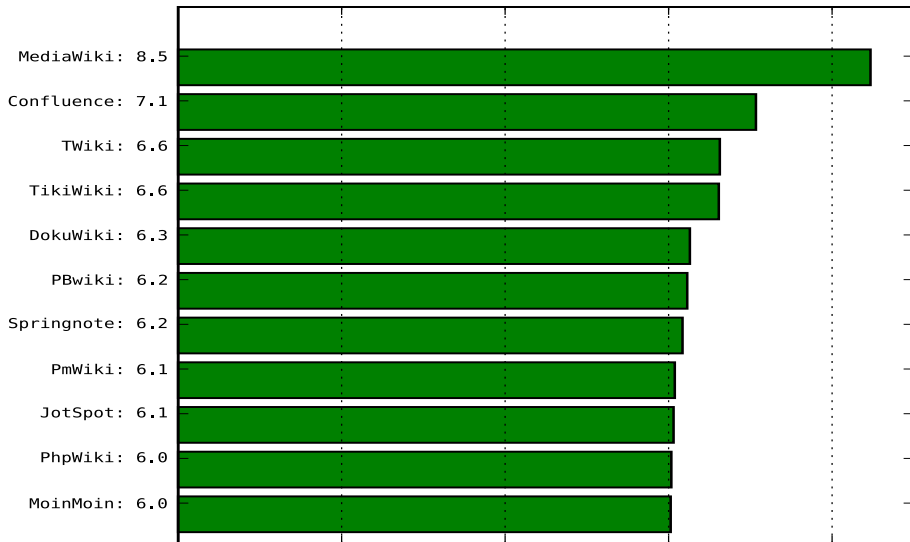


# Популярность «Вик»: $\log_{10}(\text{GOOGLE INDEX})$



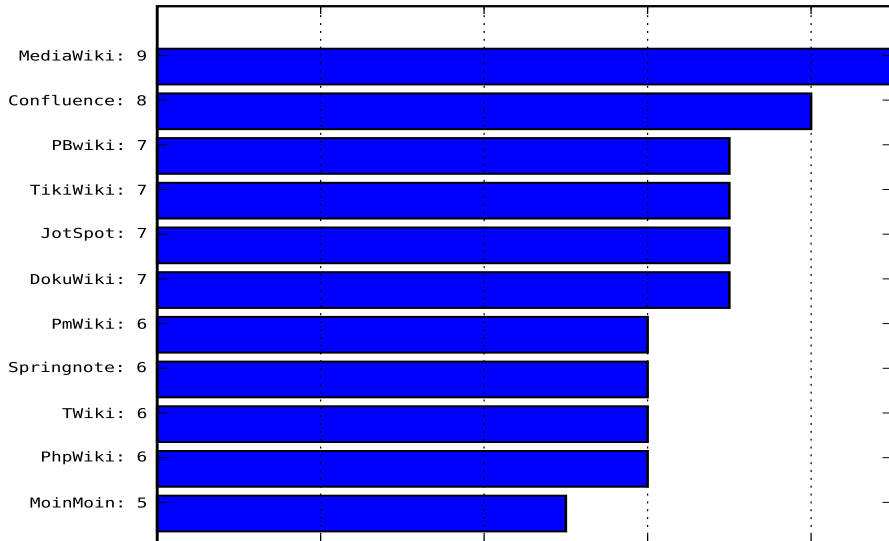
# Популярность «Вик»: $\log_{10}(\text{GOOGLE INDEX})$

$\log_{10}(\text{GOOGLE INDEX})$



# Популярность «Вик»: «GOOGLE PAGERANK»

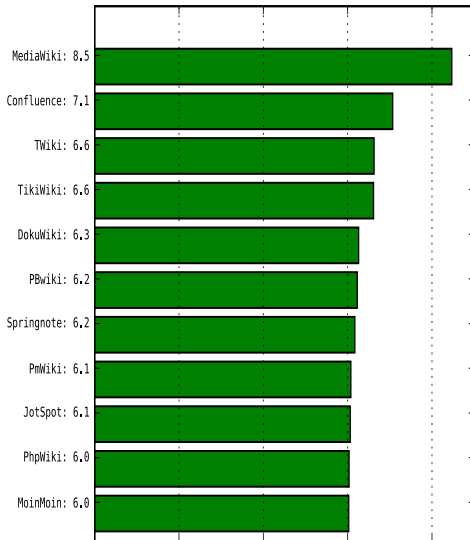
## Google PageRank



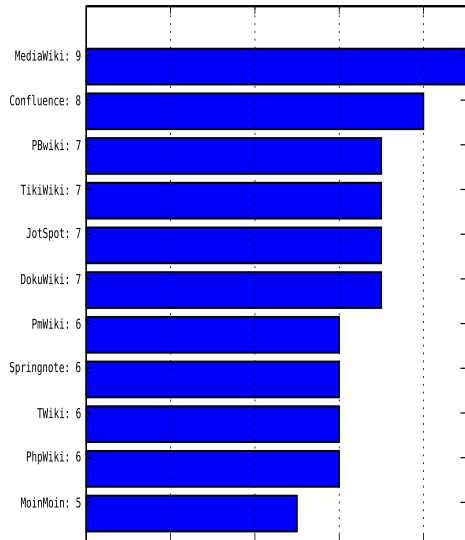


# TOP WIKI-СИСТЕМ

ТОП(Google Index)

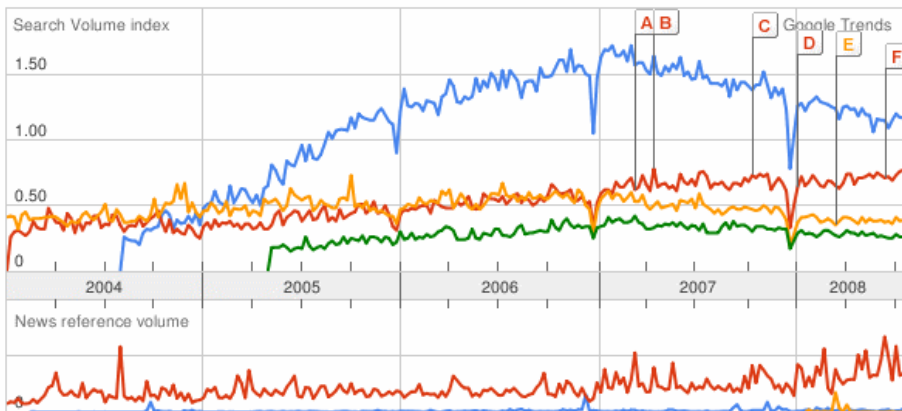


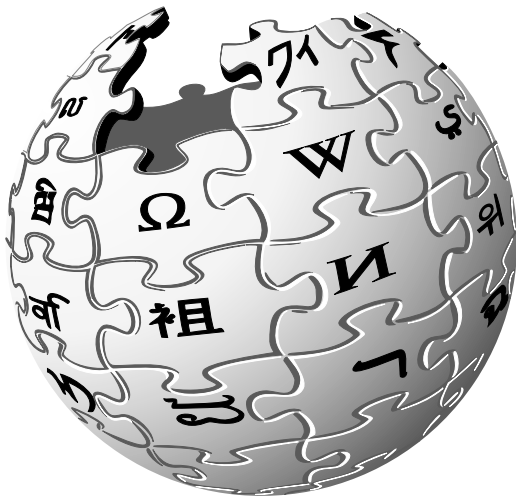
Google PageRank




# Популярность «Вик»: «GOOGLE TRENDS»

mediawiki 1.00 confluence 0.51 twiki 0.48 dokuwiki 0.20







русский lurkmore

навигация

- [Заглавная страница](#)
- [Свежие правки](#)
- [Нужные статьи](#)
- [Случайная статья](#)
- [Все статьи](#)
- [Новые статьи](#)
- [Участникам](#)

категории

- [Основы](#)
- [Мемы](#)
- [Люди](#)
- [Персонажи](#)
- [Двач](#)
- [ЖЖ](#)
- [Фидо](#)
- [ЛОР](#)

поиск

[статья](#)[обсуждение](#)[просмотр](#)[история](#)

## Луркоморье

русский lurkmore

- [Основы](#)
- [Двач](#)
- [Мемы](#)
- [ЖЖ](#)
- [Люди](#)
- [Кашенизм](#)
- [Персонажи](#)
- [Башорг](#)

### Добро пожаловать в луркоморье!

Здравствуйте. Это луркоморье — русский [луркмоар](#). Вы можете редактировать любую статью, так же, как и в [википедии](#). Но в отличие от википедии, мы не ставим своей целью написать обо всем на свете сразу и не руководствуемся мифическими критериями «значимости» и «энциклопедичности».

### Что мы есть?

Луркоморье — энциклопедия [мемов](#). Если точнее, то интернетовских [мемов](#).<sup>^W</sup> Луркоморье — сборник интернет-фольклора. Вы не знаете, что значат фразы типа «[превед медвед](#)», «[а поцему Ви спгашиваете?](#)», «[десу десу десу десу](#)», «[педивикия](#)» или «[двачую](#)»? Тогда приходите к нам и читайте соответствующую статью. Можете чем-то

### Under construction: Веб 1.0

**Веб 1.0**, *Веб 90-х* — то, что было до появления [Web 2.0](#), преимущественно в 90-е годы и в начале 2000-ых.

Некоторые вспоминают это с тошнотой, некоторых продирает [дичайшая](#) ностальгия по тем временам.

### Как выглядел типичный сайт

- Статические страницы делаются в WY Netscape Composer, Macromedia Drear Word/FrontPage (что страшнее всего).



## Pixar Wiki

Movies >

Shorts >

Characters >

Community >

Search

Upload image

Multiple

upload

Special

pages

Recent

changes

Random page

What links

here

Help

## Community

511 articles on this wiki

Welcome back, **StasFomin**

[My page](#) | [My talk](#) | [Widgets](#)

## Latest Activity

Auguste Gusteau

by Dvcnrt, 2 hours ago

Auguste Gusteau

by WlIMKE123v2, 12 hours ago

[more...](#)

## Wikia Spotlight

[Request a new wiki](#)

[StasFomin](#) [My talk](#) [Watchlist](#) [MORE](#) [Log out](#)

**Edit this page**

[History](#)

[Move](#)

[Watch](#)

**Article**

[Discussion](#)

**Pixar Wiki** is a collaborative encyclopedia for Pixar Animation's films and shorts. The wiki format allows anyone to create or edit any article, so we can all work together to create a comprehensive database for Pixar fans.

# WALL·E

- Actors
- Characters
- Culture
- Locations
- Merchandise
- Credits

## Feature Films



### *Toy Story*

[Characters](#) • [Trivia](#) • [Home Video](#) • [Merchandise](#) • [more...](#)



### *A Bug's Life*

[Characters](#) • [Trivia](#) • [Home Video](#) • [Merchandise](#) • [more...](#)



### *Toy Story 2*

[Characters](#) • [Trivia](#) • [Home Video](#) • [Merchandise](#) • [more...](#)



### *Monsters, Inc.*

[Characters](#) • [Trivia](#) • [Home Video](#) • [Merchandise](#) • [more...](#)



### *Finding Nemo*

[Characters](#) • [Trivia](#) • [Home Video](#) • [Merchandise](#) • [more...](#)



### *The Incredibles*

[Characters](#) • [Trivia](#) • [Home Video](#) • [Merchandise](#) • [more...](#)



### *Cars*

[Characters](#) • [Trivia](#) • [Home Video](#) • [Merchandise](#) • [more...](#)

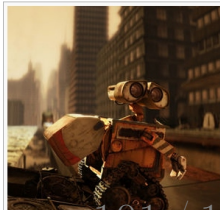


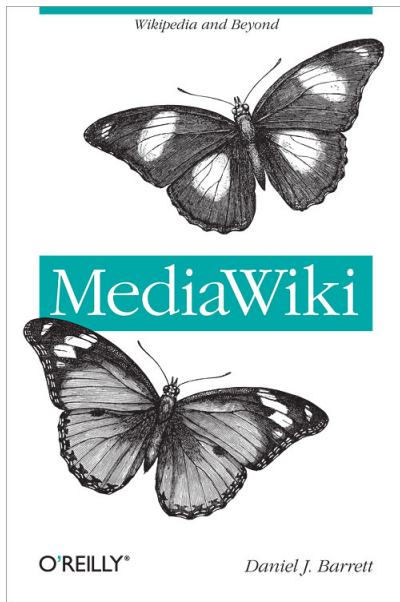
### *Ratatouille*

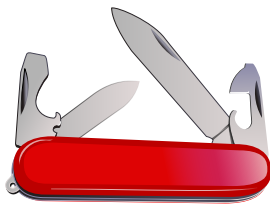
[Characters](#) • [Trivia](#) • [Home Video](#) • [Merchandise](#) • [more...](#)

## Upcoming

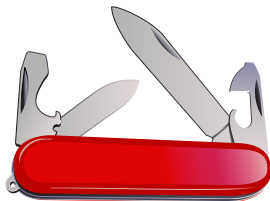
- Up* (May 29, 2009)
- Toy Story 3* (June 18, 2010)







- Расширяемая архитектура — точки подключения расширений (*hooks*).
- Более 1000 готовых расширений
  - ▶ DSL-языки разметки:
    - ★ формулы
    - ★ музыка
    - ★ графы и графики
    - ★ UML-диаграммы
  - ▶ Мультимедия: видео, книги, карты памяти, ...
  - ▶ Облегчение редактирования — редактор с синтаксической подсветкой, «викификатор», рисование картинок в браузере и т.п.



- Документация
- Требования
- Тест-кейсы
- Электронная библиотека
- Сайт-портал
- Хранилище закладок
- Учет задач
- Система дистанционного обучения (с тестированием).





Как внедрить?...

---

- Найдите энтузиаста(ов)! Мотивируйте их!
- Не «огораживайте» правами и регламентами! Регламенты быстро устаревают, все будет строго и мертво, как заброшенный завод. Вики — живое! Органика живучей механики!
- Вики — это не помойка, вики — это сад!




Это как «письмо из Простоквашино»? Или наоборот — у большинства статей даже в Википедии один или два выделенных автора. Где тут «синергия»?

---



«Письма из Простоквашино» редкость. Обычно есть основные авторы, а роль остальных сводится к правкам, дополнениям, замечаниям. И это нормально!



Никто не модерировал. Полная помойка. Ничего в ней найти не можем. 

---



- полнотекстовый поиск, желательно с русской морфологией:
  - ▶ OmniFind Yahoo! Edition
  - ▶ Sphinx, [sphinxsearch.com](http://sphinxsearch.com)
- Встроенные средства поддержания целостности
- LinkChecker. [linkchecker.sourceforge.net](http://linkchecker.sourceforge.net)



Мы завели вику, но никто туда не пишет.



- Пишут ли они вообще?
- ICQ, IM, EMail — **«коммуникация не есть информация»** .  
Гоните оттуда.
- Файлопомойки в `workserver/tmp` — не информация.
- Возможно, есть неудачные интранет-CMS?
- Найдите цель и поставьте задачу. («Писать в вики» — это не цель).
- Кнут — отчет в Вики  $\in$  *Definition of Done*.



При обсуждении статей в MediaWiki сотрудники пишут комментарии не на вкладку «Обсуждение», а непосредственно в тело статьи. Как нам отучить их от этого, или получить «очищенный» от замечаний вариант?

---



- Это нормально, так удобней.
- Используйте шаблоны для яркого форматирования и исключения из композитной статьи.
- См. теги «noinclude».



Как хранить все версии и для бинарных объектов, например, картинок, чтобы использовать их также в вики?

---



Установите Subversion и сделайте к нему доступ по HTTP/HTTPS.



Работа без онлайн-доступа?

---



Subversion и доступ к нему по HTTP/HTTPS.

- Portable MediaWiki (WAMPP).
- WebDav/DeltaV-протокол в тестировании. Можно будет использовать Subversion/TortoiseSVN.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ.



ВАШИ ВОПРОСЫ?

`http://www.custis.ru`

Стас Фомин

`stas@custis.ru`

`stas-fomin@yandex.ru`

`stanislav.fomin@gmail.com`